名下5套房赖200万赃款 贪官减刑申请被叫停 名下有5套房,还想赖着200多万的赃

款不上缴,因受贿犯罪被判刑 16年的施某, 怎么也没想到自己会因为没有履行财产性 义务而被检察机关叫停减刑申请,记者从渐

江省检察院获悉,针对类似施某这样的"老

赖",去年8月至12月,浙江检察机关开展

财产刑执行专项检察, 共发出检察建议

1571件,监督纠正执行服刑人员 1675人,

社区党总支书记、经济合作社党总支书记兼

董事长,2003年至2010年期间,利用职务

便利,收受他人贿赂343.2万元,被法院判

处有期徒刑十六年,并处没收财产30万元,

追缴违法所得233.2万元,后施某在浙江某

监狱服刑改造。检察官在审查有关施某的减

刑材料过程中,发现他绝大部分赃款没有执

行。据此,余杭临平地区检察院向监狱提出

"建议对施某某不予提请减刑"的书面监督

意见,监狱撤回了对施某的减刑建议,中止

施某原是杭州市拱墅区祥符镇阮家桥

执行金额共计 1642 万余元

# 7200万人成新社会阶层

我国新社会阶层特点: 收入高,消费能力强,生活节奏快

据中共中央统战部宣传办消息,当前我国新的社会阶层人士的总体规模约为7200万人,其中党外人士占比为95.5%,约6900万人

### 什么是新的社会阶层?

新的社会阶层是随着改革开放和社会主义市场经济发展,在非公有制经济领域和社会领域出现的一些新的社会群体。新的社会阶层人士主体是知识分子,主要包括民营企业和外商投资企业管理技术人员、中介组织和社会组织从业人员、自由职业人员、新媒体从业人员等。

根据调研统计测算,新的社会阶层人士中,各群体规模分别为:民营企业和外商投资企业管理技术人员约4800万人;中介组织和社会组织从业人员约1400万人;自由职业人员约1100万人;新媒体从业人员约1000万人。由于各类群体间存在人员交叉现象,因

而,上述数据直接加总多于7200万人。

### 新的社会阶层有什么特点?

2016年12月,中国社会科学院在京发布《2017社会蓝皮书》,其中也提到了新的社会阶层。社科院根据来源于北上广三地6000多个样本的调查进行推算,北京、上海、广州新社会阶层人士群体规模分别为8.4%、14.8%、13.6%。蓝皮书指出,新社会阶层的高收入、高消费特征明显。

新社会阶层特点一:收入高。从个人收入来看,新社会阶层在过去一年的平均收入达到 166403元,远高于社会平均收入 75184元,是其 2.21倍;而在家庭收入层面上,新社会阶层过去一年的家庭总收入均值达到 288826元,是社会平均收入 147573元的 1.96倍。

新社会阶层特点二:消费能力强。在消费 水平与消费能力方面,数据显示,北上广三地 新社会阶层在过去一年家庭总支出的平均数 达到 131459 元,是社会平均水平的 1.71 倍。 新社会阶层特点三:经常换工作,生活节 奏快。新社会阶层就业稳定性比较低,工作变 动非常橱繁

## 新的社会阶层属于中产阶层吗?

新社会阶层的生活听起来很不错,但新社会阶层人士中只有30%左右的受访者认为他所在的家庭属于中产阶层,64%的受访者认为他的家庭不属于中产阶层。另外,认为个人属于中产阶层的新社会阶层的比例更低。从原因的分布上看,无论是家庭层面还是个人层面,新社会阶层人士都认为收入水平、资产总量和总消费水平没有达到中产阶层。

据了解,所有这些被定义的新社会阶层 之所以认为自己不是中产,可能与房价高、工 作压力大等有关。比如目前北京和上海中心 城区的改善型住宅动辄千万元,因此即便这 些新社会阶层收入高,也担负着较重的供房 负担。

# "熊孩子"充值游戏

9 天花 1.8 万元

周女士的儿子尧尧今年8岁,上小学二年级。对于现在孩子们普遍爱玩手机游戏,周女士始终抱着每天只要不超一小时、玩游戏还能调节紧张学习的态度。不过,最近她突然发现,自己的银行账户总是显示异常,仔细一查吓了一跳:从去年12月26日到本月3日,短短9天时间里,她的支付宝账户消费了一万八千多元,这些钱全部汇入了一家游戏公司账户。追问之下,原来,大额账单的始作俑者竟是儿子尧尧。

尧尧玩的这款手机游戏名为"恐龙神奇宝贝"。据周女士说,这是她手机里自带的一款游戏,她一直以为游戏是免费的,所以,每次孩子玩的时候也未太留意。尧尧说,他确实给游戏进行过多次充值,充值越多,能买的恐龙就越多。因为妈妈的QQ、微信密码都一样,所以,他很轻松地就试出了支付宝的密码。周女士认为,作为家长,她确实有一定责任,没有看管到位,但游戏厂家也应承担相应责任,毕竟,这些游戏的受众都是以未成年人居多。记者联系了游戏厂家。工作人员表示,支付宝在支付过程中需要输入密码,这个环节是付款人的自主行为,不存在操作失误,所以,这些钱不能退回。/北京晚报

陈女士骑电瓶车摔倒,医生推 测或是长围巾被钩住导致死亡

# 一条围巾 两分阴阳

45岁的陈女士骑着电动车回家,突然就摔倒了。这并不严重的小意外,却因为脖子上的围巾而让她没有了呼吸。原本平常的回家路,她再也无法走完。

'她送到医院的时候,已经没有意识,也 没有心跳呼吸了。"急诊医生孙仞告诉记者, 陈女士的个子不高,不到1.6米,穿着黑色 的瀢羽绒服. 围着一条橘色围巾, 围巾是羊 绒做的,特别长,在脖子上绕了一圈之后,两 端加起来还有1米多长挂在身边。为了方便 抢救,医生用剪刀剪开了陈女士的围巾和羽 绒服。当剪开围巾时,医生发现了异常:"她 的脖子有很明显的伤痕。颈部正面有大概 10 几厘米被勒出来的印子,还有皮下的淤 血,口唇也发紫,这是缺氧的现象。"孙仞检 查了陈女士的其他部位,并没有明显的外 伤,也没有骨折的痕迹,"我们判断,可能是 在摔倒的过程中,围巾勒住脖子导致颈椎受 伤,直接造成呼吸心跳暂停最终去世。"孙仞 说,这样的颈椎受伤,相当于截断了大脑中 枢和心肺的通道。"分析有两种可能,首先是 围巾被车轮卷住了,导致她的摔倒和勒伤; 另外就是被树枝、栏杆等钩住。"孙仞说,他 检查了围巾,并没有太多折痕和脏的地方, 可以排除被车轮卷住的情况,"很可能是被 树枝或者栏杆钩住了。"/ 新京报

# 央企高管收入被神化? 最低年薪为 5.92 万

大央企高管年薪究竟有多少一直是公众议论的话题。近日,各大央企按照国资委要求纷纷晒出领导班子 2015 年工资条。据估算,年薪过百万的央企高管占总人数的 1.5%。其中,年薪最高的是招商局集团,一把手、二把手 2015 年税前薪酬均为 120.24 万元。由于部分央企没有进行公示,因此记者能够查询到的最低年薪为 5.92 万元,属于国家电网两位副总经理。

## 税前薪酬超百万元的约占 1.5%

目前在 111 家央企中,绝大多数官网上都能查到相关公告,披露本企业负责人 2015年度薪酬情况,涉及人数在 1000 人左右。据这些公开信息显示,2015年度,税前薪酬能够达到上百万元的有 15位,约占总人数的1.5%,主要集中在招商局集团有限公司、华润(集团)有限公司、中国港中旅集团公司。其中,招商局集团有限公司董事长、党委书记李建红和总经理、党委副书记李晓鹏,均为 120.24万元的税前薪酬,是 2015年度央企负责人税前薪酬收入最高的两位。

而税前薪酬在80万元以上的央企负责人,超过了40位,主要分布在了电力行业,如中国华能集团、神华集团等。但是在电力行业

中,也出现了收入很低的领导干部。据公示, 国家电网有两位副总经理,税前年薪只有 5.92万元。

据了解,央企负责人的薪酬标准,都有一定的计算公式。国资委考核分配局资料显示,央企负责人的薪酬收入由3个部分组成,税前报酬=应付薪酬+社会保险、企业年金、补充医疗保险及住房公积金的单位缴存部分+其他货币性收入(境外补贴)(单位万元)。其中,应付薪酬由国务院国资委核定。

## 中海油一把手年薪 27 万

在著名的"三桶油"中,中石化集团董事长、党组书记王玉普年薪51.79万元。中石油集团董事长、党组书记王宜林年薪52万元。值得注意的是,王宜林同时还是中海油董事

长兼党组书记,在这个单位,他年薪只有27.20万元人民币。王宣林在两家公司挣的工资加起来比中海油二把手、总经理杨华还少2600元,2015年杨华税前年薪为79.46万元。

公示信息显示,绝大多数央企负责人的 工资收入并非传说中的百万年薪,他们的工 资基本上在50万—80万之间,远远低于大 民企老板的收入。

据同花顺数据,2015年度税前薪酬超过上千万元的上市公司高管共有5位,其中方大特钢董事长钟崇武以税前薪酬2019.34万元,蝉联上市公司高管税前薪酬排行榜榜首。即使挣了央企最高薪酬税前120.24万元,也仅为钟崇武的5.95%。

/ 北京青年报

# 儿童佩戴虚拟现实设备安全吗

虚拟现实(VR)技术是当下IT行业最热门话题之一。奥克卢斯、索尼、HTC等厂商看到这一技术的发展潜力,过去一年相继发售头盔、眼镜等虚拟现实设备。

这种设备主要用在娱乐领域,特别是作为游戏显示器,一经推出就受到游戏爱好者追捧。市场研究机构集邦科技 2016 年 12 月发布的报告显示,当年全球虚拟现实设备销量近 300 万台(不包括谷歌 Cardboard 等须搭配移动设备使用的虚拟现实设备)。正在美国拉斯维加斯举办的国际消费电子展上,虚拟现实设备继续成为热点。

青少年和儿童是电子游戏的重要消费群体。但当虚拟现实设备进入普通家庭,一个新的问题随之产生:对于大脑、视力等尚未发育完全的儿童来说,佩戴与游戏配套的虚拟现实设备是否安全?

在全球虚拟现实设备市场, 奥克卢斯、索尼和 HTC 呈三足鼎立局面, 三星和谷歌则在中低端市场占较大份额。从安全角度, 上述主流设备不约而同在指导手册或免责声明中限定了使用者年龄。

例如,三星 Gear VR 使用手册写道:"13岁以下儿童不宜使用;13岁及以上儿童使用时,大人应限制他们的使用时间,并确保他们

适时休息。"奥克卢斯也将使用者年龄限定在13周岁以上,索尼要求使用者年满12周岁,HTC和谷歌则不建议儿童使用或要求儿童必须在成人监督下使用。

虽然厂家严格限定了虚拟现实设备使用者年龄,但目前还没有确凿的科学证据支持这种限定。"数字趋势"网站援引美国加利福尼亚大学伯克利分校视觉科学家马丁·班克斯的话说,到目前为止,"还没有具体证据显示佩戴虚拟现实设备会对某个年龄段的儿童产生负面影响"

很多家长担心佩戴虚拟现实设备会影响 儿童视力发育,增加近视发病率。对此,班克 斯解释说,虽然佩戴设备时眼睛距屏幕很近, 但设备的成像距离可能很远,为了看清图像, 眼睛实际上聚焦在很远的距离。

一些人在佩戴设备时会产生视疲劳、眩晕等不适,这是由所谓的"视觉辐辏调节冲突"造成,是虚拟现实设备普及面临的主要瓶颈。为了制造 3D 效果,这些头戴设备会通过稍有偏差的图像来"欺骗"佩戴者的左右眼,以产生立体感,观看时眼睛焦距会保持在固定距离,但双眼接收到的有偏差的图像会让双眼视线会聚到另外的距离。

当这种与日常生理规律相违背的冲突发

生时,眼睛和大脑会"抗议"。但这种不适感并不是儿童所独有,各年龄层佩戴者都可能发生,停止佩戴就会消失,也不会长时间持续。

至,停止侧翼机云相关,也不云长的向待终。 还有观点认为,虚拟现实设备会对人类 大脑产生不利影响,尚处发育阶段的儿童大 脑对这种影响可能更为敏感。2014年,美国 一项以大鼠为对象的研究发现,与空间学习 有关的脑部神经元在虚拟视觉环境与现实环 境下状态完全不同。在虚拟环境中,有一半以 上的神经元处于休眠状态。这种现象对人类 的影响还不明确,但科学家从中认识到研究 虚拟现实技术对人体、特别是儿童长期影响 的重要性。

虚拟现实设备是一个全新事物,除娱乐行业外,在教育、医疗等领域也拥有不可估量的应用前景。然而,在科研人员和厂商弄清虚拟现实技术对使用者的长期影响之前,专家更倾向以谨慎态度对待儿童使用问题。

"(在儿童使用虚拟现实设备问题上),我怀疑家长能否尽职尽责,这将是最重要的影响因素,"从事新兴技术伦理研究的德国美因茨大学助理研究员迈克尔·毛道里对美国趣味科学网站说,家长应万分谨慎,明白相关研究还没有开展,不要拿自己的孩子做试验。

/ 新华社